

اختبار المرحلة الأولى

Phase I Contest

الأولمبياد الوطني للبرمجة
والذكاء الاصطناعي



دليل استخدام المنصة

CONTEST PLATFORM MANUAL

January 2024

How can I run Phase I test for National Olympiad in Programming and Artificial Intelligence" ATHKA?"

كيف يمكنني تنفيذ اختبار المرحلة الأولى للأولمبياد الوطني للبرمجة والذكاء الاصطناعي "أذكي"؟

1-Click on the following link using one of the following browsers (Google chrome, Safari, Microsoft Edge, Firefox) to access the testing platform:

١- قم بالضغط على الرابط التالي باستخدام أحد المتصفحات التالية (Google chrome, Safari, Microsoft Edge, Firefox) للدخول على منصة الاختبار:

<https://exam.athka.sa/>

2- The login page will appear. Enter the student's username and password, then click "login".

٢- ستظهر لك صفحة الدخول، قم بإدخال اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصة بالطالب ثم اضغط على "login".

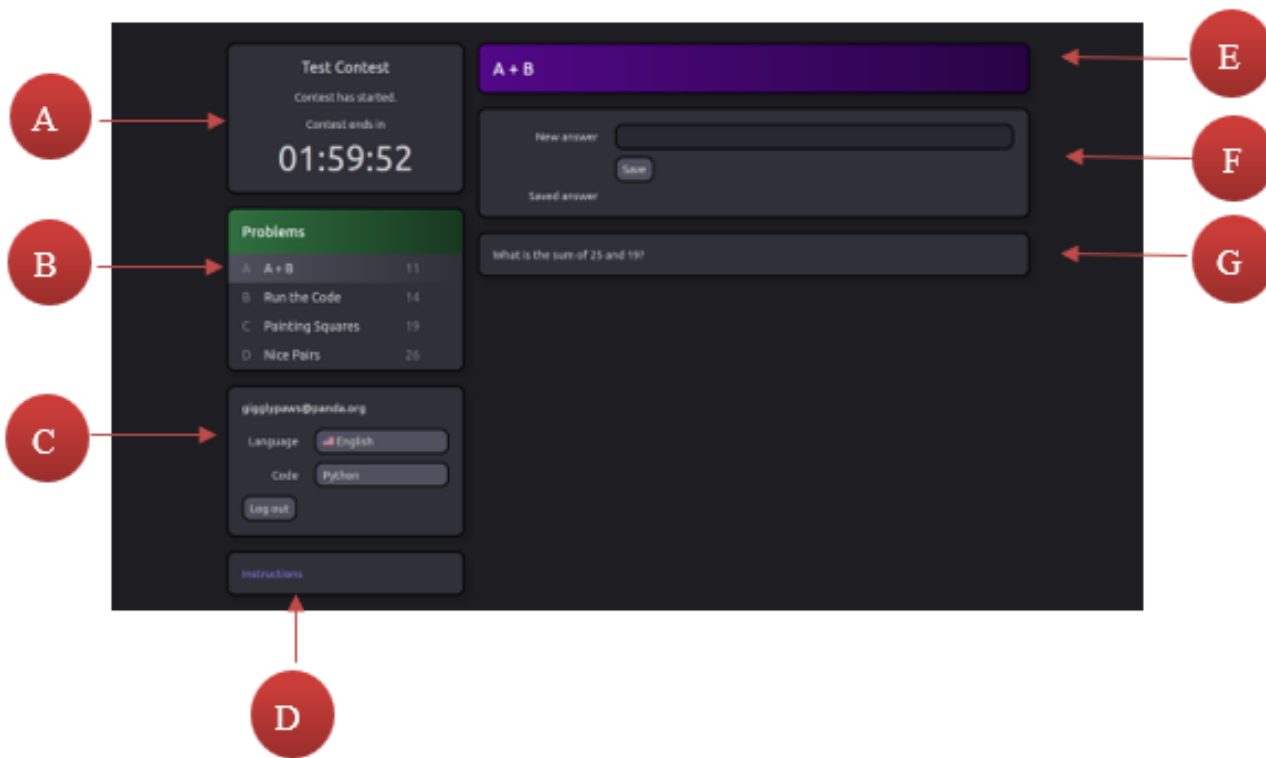
3- A countdown timer will appear, indicating the time remaining until the contest starts. Do not reload the page during this time. When the timer reaches zero, the "Start Contest" button will appear.

٣- سيظهر لك مؤقت العد التنازلي الذي يشير إلى الوقت المتبقي حتى بدء المسابقة، لا تقوم بإعادة تحميل الصفحة خلال هذا الوقت. عندما يصل المؤقت إلى الصفر، سيظهر زر " Start Contest ".



4- The main page of the competition will appear, divided into parts according to the following picture:

٤- ستظهر الصفحة الرئيسية للمسابقة والمقسمة إلى أجزاء حسب الصورة التالية:



A Countdown timer showing the time left for you to solve the problems.

A مؤقت العد التنازلي، يوضح الوقت المتبقي لك لحل المسائل.

B List of the problems in the contest, along with their respective point values .

B قائمة المسائل في المسابقة، بالإضافة إلى قيم النقاط الخاصة بها.

You can open any problem through clicking on their name in the list the problem statement will appear on the right side of the page.

يمكنك فتح أي مسألة عن طريق الضغط على اسمها في القائمة وسيظهر نص المسألة على الجانب الأيمن من الصفحة.

C Settings area that allows you to customize some options, including the language of the platform and coding language.

C منطقة الإعدادات التي يمكنك من تخصيص بعض الخيارات، بما في ذلك لغة المنصة ولغة البرمجة.

D Instruction area contains links for:

D تحتوي منطقة التعليمات على روابط ل:

- Instructions for using the platform.
- Access to online coding editors.
- Installation Tutorials.

- تعليمات استخدام المنصة.
- الوصول إلى محرري البرمجة عبر الإنترنت
- دروس التثبيت.

E Problem name.

E اسم المسألة.

F Answer area: Allows you to input your solution, whether it's a number, string, etc., depending on the problem.

F منطقة الإجابة: تسمح لك بإدخال الحل الخاص بك سواء كان رقمًا أو سلسلة أو ما إلى ذلك حسب المسألة.

- You must use Western Arabic numerals (0123456789) if your answer involves numbers.
- Press the save button to save your answer after entering it.
- Make sure that the diamond symbol or the grade appears after saving.

- يجب عليك استخدام الأرقام العربية الغربية (0123456789)، إذا كان نوع إجابتك "أرقام".
- الضغط على زر حفظ لحفظ الإجابة بعد إدخالها.
- تأكد من ظهور رمز الامتسا أو الدرجة بعد الحفظ.

G Problem statement area that displays the details of the problem in the selected language.

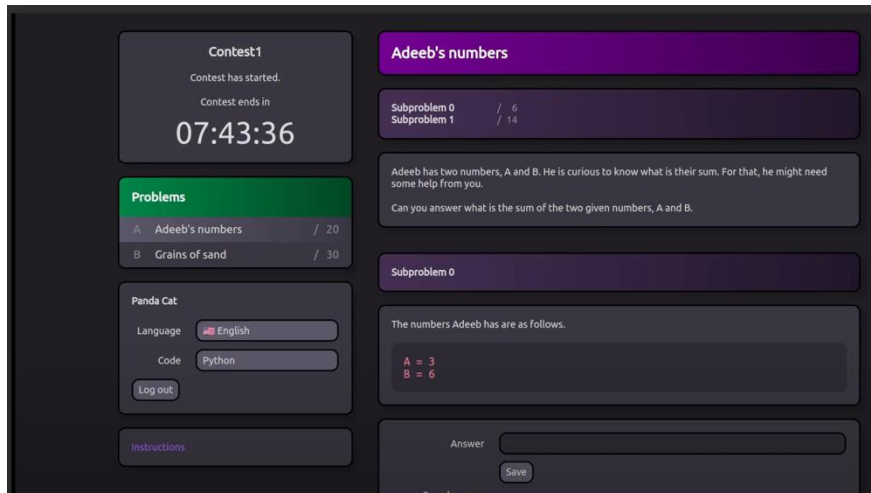
G منطقة نص المسألة التي تعرض تفاصيل المسألة باللغة المحددة.

5-Some problems will now consist of smaller, partial challenges within the overall problem statement, called subproblems.

At the beginning of each problem with subproblems, you'll find an overview detailing the point values assigned to each subproblem. If you've saved an answer, it will also display the points you've scored.

Following the overview, you'll encounter the overall problem statement. After that, each subproblem will have its own section with a specific statement followed by an answer box where you should write your answer.

5-ستتكون بعض المسائل من أسئلة فرعية، والتي تسمى المسائل الفرعية. في بداية كل مسألة تحتوي على أسئلة فرعية، ستجد نظرة عامة توضح بالتفصيل قيم النقاط المخصصة لكل مسألة فرعية. إذا قمت بحفظ إجابتك، فسيتم أيضًا عرض النقاط التي حصلت عليها. في الجزء التالي، سوف تجد نص المسألة الاساسي. بعد ذلك، سيلمها اسئلة فرعية. لكل سؤال فرعي قسم خاص به يحتوي على سؤال معين متبوعا بمربع إجابة حيث يجب عليك كتابة إجابتك.



6- To start solving, select any problem from the problem area by clicking on it, the details of the problem will appear on the other side.

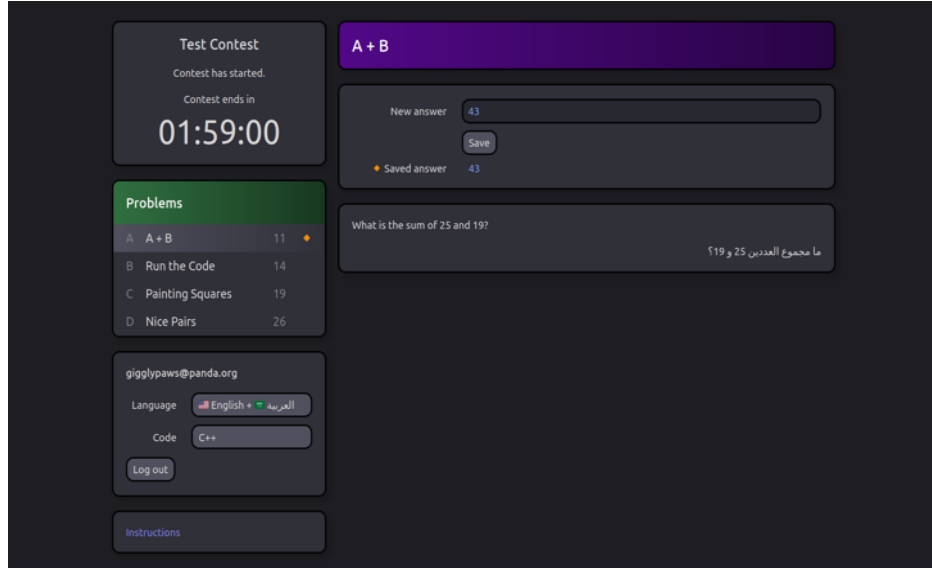
7- To answer the question, enter the answer in the "Answer" icon, then press the Save button. The entered value will appear in the "Saved Answer".

8- If the problem has feedback enabled, you will see your score immediately after saving. If the feedback is not enabled the diamond symbol will appear instead of the score. This indicates that your answer has been received successfully and will be evaluated after the competition.

6-- للبدء بالحل قم باختيار أي مسألة من منطقة المسائل بالنقر عليها وسوف تظهر تفاصيل المسألة على الجانب الآخر.

7- للإجابة على السؤال قم بإدخال الإجابة عند الخانة "الإجابة" ثم الضغط على زر حفظ ستظهر القيمة المدخلة عند "الإجابة المحفوظة".

8- في بعض المسائل يمكنك رؤية درجاتك فورًا بعد الحفظ. بينما في مسائل أخرى سيظهر رمز الالماسة بدلاً من النتيجة. والذي يدل على أنه تم استلام إجابتك بنجاح وسيتم تقييمها بعد المسابقة.



9- If you want to modify your answer, all you have to do is enter a new value and press the Save button. However, be careful, as only the last answer given will be recorded.

٩- إذا كنت ترغب في تعديل إجابتك، فما عليك سوى إدخال قيمة جديدة والضغط على زر حفظ. ومع ذلك فعليك التنبيه بأنه سيتم فقط تسجيل الإجابة الأخيرة المقدمة.

10-Once the contest timer expires, you won't be able to save the answers

١٠- بمجرد انتهاء مؤقت المسابقة، لن تتمكن من حفظ الإجابات.

Technical guidelines:

إرشادات تقنية:

- We strongly recommend **using computers** to take the test and avoiding using tablets or mobile phones with small screens.
- **Go to the contest webpage 5 to 10 minutes before the start of the contest.**
 - Please be patient while the page loads.
- **Do not unnecessarily click the reload button.**

Avoid unnecessary clicking of the reload button. There is usually no need to reload the page before or during the contest. Only reload if the contest has started, and you are unable to see it for some reason.
- **If you exit the contest webpage accidentally.**

Don't worry, just open it again and continue solving. All your saved answers will be there.
- **If you have problems with the Internet connection.**
 - Do not reload the page. If you reload the page and you do not have a connection to the server, you will lose the problem statements, and won't be able to read them until the connection is back.
 - Continue working on the problems and once the connection is restored enter and save the answers you got in the meantime.
 - However, if your connection is not restored before the end of the contest, your results might not be accepted.

- ننصح وبشدة باستخدام أجهزة الحاسب الآلي لأداء الاختبار وتجنب استخدام الأجهزة اللوحية أو الجوال ذات الشاشات الصغيرة.
- قم بالدخول على رابط المسابقة قبل ٥ إلى ١٠ دقائق من بدء المسابقة.
 - يرجى الانتظار قد يستغرق تحميل الصفحة بضع دقائق.
- لا تضغط على زر "تحديث" دون الحاجة لذلك.

لا يوجد حاجة لإعادة تحميل الصفحة قبل أو أثناء المسابقة. قم بإعادة التحميل فقط إذا بدأت المسابقة ولأي سبب لم تعد ترى المسائل.
- إذا خرجت من صفحة المسابقة بالخطأ.

لا تقلق. افتح الصفحة مرة أخرى واستمر في حل المسائل. ستكون جميع إجاباتك المحفوظة مخزنة.
- إذا واجهت مشاكل في الاتصال بالإنترنت.
 - لا تقم بتحديث الصفحة. إذا قمت بتحديث الصفحة ولم يكن لديك اتصال بالخادم، فلن تستطيع قراءة المسائل حتى يعود الاتصال.
 - استمر في حل المسائل، وبمجرد استعادة الاتصال، أدخل واحفظ الإجابات التي حصلت عليها في هذه الأثناء.
 - إذا لم يتم استعادة الاتصال قبل نهاية المسابقة، فلن تتم قبول نتائجك.

- For coding, you can use any online compiler.

- [Online compilers for C++](#)
- [Online compilers for Python](#)

However, we recommend installing one on your computer.

- C++
 - [Code::Blocks \(Installation tutorial\)](#)
- Python
 - [IDLE \(Installation tutorial\)](#)
 - [PyCharm \(Installation tutorial\)](#)

- If you **encounter any issues**, please contact us through the official email of the National Olympiad for Programming and Artificial Intelligence "ATHKA":

athka@mawhiba.org.sa

- للبرمجة يمكنك استخدام المحررات على الإنترنت

- [Online compilers for C++](#)
- [Online compilers for Python](#)

ولكن نوصي بتحميل أحد البرامج على جهازك.

- C++
 - [Code::Blocks \(Installation tutorial\)](#)
- Python
 - [IDLE \(Installation tutorial\)](#)
 - [PyCharm \(Installation tutorial\)](#)

- في حال واجهتكم مشكلة، الرجاء التواصل معنا من خلال الإيميل الرسمي للأولمبياد الوطني للبرمجة والذكاء الاصطناعي أذكي:

athka@mawhiba.org.sa

● Do I need to write code to solve problems?

No, you do not need to. You can compute the answer by using any means (except by communicating to other people). You can use pen and paper, calculators, apps. etc. However, some problems will be impossible to solve without programming.

We only require an answer (output), regardless of how it is obtained. Some problems will have code snippets given in the statement. These will be available only in C++ and Python. You can select which programming language you want them to be displayed.

● I don't see all my scores, where are they?

You will not see scores for all the problems during the contest, this is intentional. the result can be seen on the platform after contest concludes.

● I saved an answer, but I made a mistake, can I change it?

Yes. Just enter your new answer and save it. Only the last answer you saved will be the one that will be graded. If you previously entered the correct answer, the last answer will be used.

● What happens when I click "Save"?

Your answer is sent to the servers and stored there safely. You will either immediately get how many points you scored (if the problem is made to show this), or you will get a message that your answer is saved. Sometimes, you might get a message that your format is not correct. This might happen, for example, if the problem asks you to compute a number, but you instead give a text answer.

● Do I need to wait for the timer to reach 00:00:00? How do I end the contest?

You can leave at any time, you don't have to wait for the timer to expire. You do not have to do anything in order to "end" the contest. All the answers that you saved are stored and will be assigned scores after the contest ends.

● Why my friend has different problems than I do?

We would like to clarify that discussing the problems with others during the contest is strictly prohibited. However, it is worth noting that participants will receive a slightly different version of the problems.

● هل يجب علي كتابة برمجيات لحل المسائل؟

لا يجب ذلك. ويمكنك استخدام أي وسيلة لحساب الإجابة (باستثناء التواصل مع الآخرين). يمكنك استخدام الورقة والقلم، أو الآلة الحاسبة، أو التطبيقات، أو أي وسيلة أخرى... ستحتاج لاستخدام البرمجة لحل بعض المسائل، ولكن المطلوب منك فقط إدخال الإجابة النهائية (مخرج البرنامج)، بغض النظر عن طريقة الحصول عليها.

ستحتوي بعض المسائل على أكواد وستكون متاحة بلغتي البايثون وال C++ يمكنك اختيار لغة البرمجة التي تفضلها.

● لماذا لا تظهر النتائج لكل المسائل؟

لن تستطيع رؤية النتائج لجميع المسائل أثناء المسابقة، ولكن يمكن رؤية النتيجة على المنصة بعد انتهاء المسابقة.

● قمت بحفظ الإجابة، لكنني أخطأت، هل يمكنني تغيير الإجابة؟

نعم، قم بإدخال إجابتك الجديدة واحفظها. علماً بأنه سيتم احتساب آخر إجابة تم حفظها فقط. إذا قمت بإدخال الإجابة الصحيحة، ولكن لاحقاً قمت بتغييرها إلى إجابة غير صحيحة. سيتم احتساب آخر إجابة أدخلتها.

● ماذا يحدث عند الضغط على "حفظ"؟

تُرسل إجابتك إلى الخوادم وتُخزن هناك بأمان. ستحصل على الفور على الدرجات التي حصلت عليها في بعض المسائل بينما قد لا تظهر في أخرى. في بعض الأحيان بعد الحفظ، قد تتلقى رسالة بأن التنسيق المدخل غير صحيح. قد يحدث ذلك إذا كان المطلوب منك حساب رقم، ولكن إجابتك كانت نص على سبيل المثال.

● هل أحتاج إلى الانتظار حتى يصل الموقت إلى 00:00:00؟ كيف أنهي المسابقة؟

يمكنك المغادرة في أي وقت، ولا يتعين عليك الانتظار حتى انتهاء صلاحية الموقت. ليس عليك أن تفعل أي شيء من أجل "إنهاء" المسابقة سيتم تخزين كافة الإجابات التي قمت بحفظها، وسيتم تخصيص الدرجات لها بعد انتهاء المسابقة.

● لماذا تظهر لزميلي مجموعة مسائل مختلفة عن مجموعتي؟

نود أن نوضح أنه يمنع بشدة مناقشة المسائل مع الآخرين خلال المسابقة. كما نود الإشارة إلى أن كل طالب سيحصل على نسخة مختلفة من المسائل عن زملائه.